

XXX

Congreso Máxico Nacional

A Coruña

22 · 23 · 24 · 25 \ 09 \ 2010

## Organiza

A CORUÑA CULTURA  
*tamén é  
cousa túa*



Concello da Coruña  
Concellería de Cultura

## Patrocina



## Colaboran



## Produce



## Colaboran



## Participan

Academia Mágica de Girona (AMG) · Asociación Cultural de Magos de Elche (ACME)  
Asociación de Ilusionistas Extremeños (AIEX) · Asociación de Ilusionistas Onubenses (AIO)  
Asociación de Magos Aficionados y Profesionales de España (AMAPE)  
Asociación de Magos Ilusionistas de Cataluña (AMIC) · Asociación Guipuzcoana de Ilusionismo (XIXKA)  
Asociación Mágica Aragonesa (AMA) · Asociación Mágica de Ilusionismo de Ceuta (AMICC)  
Asociación Mágica Sevillana (AMS) · Asociación Navarra de Ilusionismo (ANI)  
Asociación Vizcaina de Ilusionismo (AVI) · Associació Catalana d'Ilusionisme (ACAI)  
Associació Catalana de Mags i Il.lusionistes Professionals i Empresaris (ACMIPE)  
Círculo de Ilusionismo Vallisoletano (CIV) · Círculo de Ilusionistas Burgalés (CIB)  
Círculo de Ilusionistas de Valencia, Alicante y Castellón (CIVAC)  
Círculo de Ilusionistas Riojano (CIR) · Círculo Madrileño de Prestidigitadores (CIMAPS)  
Círculo Mágico de Madrid (CMM) · Círculo Mágico Granadino (CMG)  
Círculo Malagueño de Ilusionismo (CIM) · Club de Ilusionistas Profesionales (CIP)  
Ilusionistas Sin Fronteras (MS) · Magics Menorca (MM)  
Reunión de Ilusionistas Santanderinos (RIS) · Sociedad Coruñesa de Ilusionismo (SCI)  
Sociedad Oviedo Mágico (SOM) · Tertulias Mágicas Canarias (TMC)

**Ha llegado el día.** Comienza la XXX edición del Congreso Mágico, sesenta y un años después de la primera edición, celebrada en Barcelona, de esta gran aventura del ilusionismo. A lo largo de estos días, magos llegados de todo el mundo compartiréis e intercambiaréis vuestras experiencias y creaciones. Pero durante estos días también haréis llegar vuestro arte a toda la población. En las escuelas, en las calles y plazas, en las bibliotecas o en los hospitales, niños y adultos podrán disfrutar de vuestras propuestas cargadas de ilusión. El Congreso Mágico apuesta así por difundir la magia y lo mágico entre toda la ciudadanía, convirtiendo un encuentro profesional en una fiesta compartida por todos.

Galicia acoge por primera vez una edición del Congreso Mágico y A Coruña ha sido el lugar elegido para celebrarla. Debemos esta elección a la Sociedad Coruñesa de Ilusionismo, decana de Galicia, y a la Asociación de Magos Profesionales de Galicia que ha contribuido en los últimos años a situar la magia gallega a la cabeza del estado, haciéndose heredera de la labor que desarrolló aquel pionero de la magia gallega, Manuel Rodríguez Saa, conocido como el Conde de Waldemar, en las primeras décadas del siglo XX.

Galicia es una tierra acogedora para la magia. Una tierra que ha apostado por llevar las programaciones de magia a todas las villas y ciudades. Que ha apostado por un reconocimiento de la magia como arte escénico en igualdad de condiciones con el teatro, la danza, la lírica o el circo. Que ha facilitado a los creadores recursos para afrontar producciones más ambiciosas. Que ha establecido una colaboración continuada entre las diferentes administraciones y los profesionales del sector. Una colaboración y un diálogo al que no se debería renunciar después de todos los avances alcanzados.

Y Galicia es también una tierra en la que lo mágico tiene presencia en lo cotidiano. En la que en la relación entre la población y el entorno, entre el hombre y la naturaleza, lo sobrenatural, lo desconocido o, en definitiva, lo mágico nos ha ayudado a convivir y progresar, a relacionarnos con el mundo con una mezcla de relativismo, humor e ironía, contribuyendo a configurar nuestra idiosincrasia. Un sentir y un ser que un hombre como Álvaro Cunqueiro plasmó de forma magistral en su literatura.

Por todo ello, magos del mundo estáis en casa, estáis en tierra amiga.

Bienvenidos a Galicia, bienvenidos a A Coruña y que comience el espectáculo!

**María Xosé Bravo**

Concelleira de Cultura

Concello da Coruña

## Querido congresita:

Con el corazón te damos las gracias por haber venido a A Coruña para decir con nosotros desde este Balcón del Atlántico: **¡Yo también estoy aquí!**

Con los ojos del corazón vas a ver lo que sucederá en A Coruña durante estos días de septiembre. Verás decenas de mariposas volar desde nuestro Balcón hasta el infinito. Verás a toda una ciudad —sí, toda— disfrutar del arte de la magia con exposiciones, cursos, cine, conferencias, magia en la calle, en los colegios, en los hospitales, en la Torre de Hércules y en una goleta. Y todo ello, en gran parte, gracias a ti.

Verás el PALEXCO, uno de los mejores palacios de congresos de Europa convertido en la sede del XXX Congreso Mágico Nacional.

Verás que todos los actos principales del congreso tendrán lugar en el corazón de la ciudad, en un radio de menos de 200 metros.

Verás un puerto y, atracada en él, una goleta embrujada: El barco de Juan Tamariz

Verás suceder algo increíble en el lugar más emblemático de la ciudad, la Torre de Hércules, el faro más antiguo del mundo, declarado por la UNESCO, patrimonio de la Humanidad.

Verás acontecimientos que jamás creerías que pudiesen suceder.

Queremos que veas también todo lo que te espera en esta ciudad en la que nadie es forastero:

- Un Congreso Mágico para los magos y para la ciudad
- Acompañantes disfrutando de excursiones a lugares inolvidables
- Un Concurso Nacional donde los participantes son tratados como artistas
- Magia de cerca presenciada como nunca, en condiciones ideales
- Una gala de Grandes Premios Internacionales
- Una gala de Grandes Mentes Creativas
- Una Gala Clandestina cuyo lugar, fecha y hora nadie conoce
- Una cena de gala y una pulpada con Queimada

Antes de concluir, nos gustaría que supieras que el gran John Calvert, a sus 99 años, no ha querido perderse este sueño que pronto se hará realidad en A Coruña y se ha colocado un As de Corazones como el nuestro para decir con todos nosotros algún día: **¡Yo también estuve allí!**

En A Coruña, la ciudad de cristal, te esperamos con ilusión.

Atentamente,

Productores de sueños:

**O mago Antón y Kiko Pastur**



Torre de Hércules



## Programa

### Miércoles 22

- 11:00 **Apertura Palexco** · Acreditaciones  
13:00-13:30 **Inauguración** con aparición de decenas de mariposas  
14:00-16:00 **Descanso para comer**  
16:00-20:00 **Feria mágica** · Hall del Palexco  
17:00-19:00 **Concurso de magia de cerca** · Sala de Magia de cerca del Palexco  
19:00-20:30 **Conferencia** · **Román García**: *Nanomagias* · Sala de conferencias del Palexco  
21:00-22:30 **La maldición del acuario del Mago Antón** · Torre de Hércules  
22:30-00:00 **Cena de bienvenida**, pulpada y queimada · Explanada exterior del Palexco  
00:00-00:30 **Subastas** · presenta **Karim** · Hall del Palexco  
00:30-01:30 **Gala de magia para ciegos** · **Juan Esteban Varela** · Sala de conferencias Palexco  
00:00-02:30 **Barco mágico** de **Juan Tamariz** · Goleta Nostramo (puerto deportivo)

### Jueves 23

- 10:00-14:00 **Feria mágica** · Hall del Palexco  
10:00-12:30 **Concurso de Escena** · Auditorio Lorc & Julit  
12:45-14:00 **Conferencia para acompañantes** · **Conde Ropherman**: *Psicopatología de un mago*  
Sala de magia de cerca  
12:45-14:00 **Asamblea general de la SPCMN** · Sala de conferencias del Palexco  
14:00-16:00 **Descanso para comer**  
16:00-20:00 **Feria mágica** · Hall del Palexco  
16:00-17:30 **Conferencia** · **Donald Lehn** y otros magos de calle: *Magia de adoquín*  
Sala de Conferencias Palexco  
17:30-19:00 **Concurso de magia de cerca** · Sala de magia de cerca del Palexco  
19:00-20:30 **Conferencia** · **Adrián Soler** · Sala conferencias Palexco  
20:30-22:30 **Concurso de escena** · Auditorio Lorc & Julit  
22:30-00:00 **Descanso para cenar**  
00:00-00:30 **Subastas** · presenta **Karim** · Hall del Palexco  
00:30-01:30 **Concierto jazz** · **Abe Rábade** piano solo · Hall del Palexco  
00:00-02:30 **Barco mágico** de **Juan Tamariz** · Goleta Nostramo (puerto deportivo)

## Viernes 24

- 10:00-14:00 **Feria mágica** · Hall del Palexco
- 10:00-12:00 **Concurso de magia de cerca** · Sala de magia de cerca del Palexco
- 12:30-14:00 **Conferencia** · **William Kalush: Historia y magia** · Sala de Conferencias Palexco
- 14:00-16:00 **Descanso para comer**
- 16:00-20:00 **Feria mágica** · Hall del Palexco
- 16:00-17:15 **Concurso de escena** · Auditorio Lorc & Julit
- 17:15-18:30 **Gala magia de cerca Grupo A** · Sala de Magia de cerca del Palexco  
**Camilo Vázquez, Pit Hartling, Mago Migue, Helder Guimarães, Sebastien Clergue, Ponta de Smith.**
- 19:15-20:30 **Gala magia de cerca Grupo B** · Sala de Magia de cerca del Palexco  
**Camilo Vázquez, Pit Hartling, Mago Migue, Helder Guimarães, Sebastien Clergue, Ponta de Smith.**
- 21:00-22:30 **Gala de Grandes Premios** · Teatro Rosalía Castro  
**Soma, Juan Tamariz, John Calvert, Sergi Buka, Miguel Ángel Gea, Norbert Ferré** · dirige **Jorge Blass**
- 22:30-00:00 **Descanso para cenar**
- 00:00-00:30 **Subastas** · presenta **Karim** · Hall del Palexco
- 00:30-01:30 **Conferencia clandestina** · Sala de Magia de cerca del Palexco
- 00:00-02:30 **Barco mágico** de **Juan Tamariz** · Goleta Nostramo (puerto deportivo)

## Sábado 25

- 10:00-14:00 **Feria mágica** · Hall del Palexco
- 10:30-12:00 **Gala magia de cerca Grupo D** · Sala de Magia de cerca del Palexco  
**Camilo Vázquez, Pit Hartling, Mago Migue, Helder Guimarães, Sebastien Clergue, Ponta de Smith.**
- 12:30-14:00 **Gala de Premiados** · Auditorio Lorc & Julit · Premiados del Concurso Nacional 2010  
**Enric Magoo, Pepe Regueira**, presenta **Luís Boyano**
- 14:00-16:00 **Descanso para comer**
- 16:00-20:00 **Feria mágica** · Hall del Palexco
- 17:00-18:15 **Gala magia de cerca Grupo C** · Sala de Magia de cerca del Palexco  
**Camilo Vázquez, Pit Hartling, Mago Migue, Helder Guimarães, Sebastien Clergue, Ponta de Smith.**
- 18:30-19:45 **Conferencia** · Charla entre **Juan Tamariz** y **John Calvert**:  
*Un paseo por la vida y por la magia* · Auditorio Lorc & Julit
- 21:00-22:30 **Gala Internacional de Creativos** · Teatro Rosalía Castro  
**Barry & Stuart, Adrián Soler, Sylvester the Jester, Juan Mayoral, Philippart & Anja, Finn Jon** · presenta **Gaetan Bloom**
- 23:00-00:00 **Cóctel y aperitivos** · Palexco
- 00:00-02:00 **Cena de gala y sorpresa** · Palexco

## BARCO MÁGICO DE JUAN TAMARIZ



Al dar la medianoche, un antiguo barco abrirá sus puertas para disfrutar de sesiones de magia de cerca. El gran Juan Tamariz será el patrón de esta goleta atracada en el puerto y, junto a otros magos, convertirán la noche en una experiencia única e irrepetible.

El Barco Mágico de Juan Tamariz es la goleta "Nieves-Nostramo" que estará atracada en el puerto deportivo desde el 18 al 24 de septiembre, en la dársena de la marina, al lado de PALEXCO.

En este barco la magia podrá verse por dentro y por fuera. La vela mayor servirá como gran pantalla desde la que se proyectarán, todas las noches, algunas de las actuaciones que tengan lugar en su interior.

El público de la ciudad podrá entrar en el barco de 20:00 a 00:00 horas. Habrá algunas actuaciones informales con los magos que estén de paso por allí.

Día 22 a las 23:00 horas: Dani Daortiz.

Día 23 a las 23:00 horas: Gabi Pareras.

Días 24 a las 23:00 horas: Luis Piedrahita.

Al llegar la media noche, la hora bruja, el barco quedará en manos del patrón Juan Tamariz y de los congresistas más trasnochadores. Los días 22 y 23 disfrutaremos de sesiones dobles del maestro que empezarán a las 00:30 y 1:30. El día 24 la sesión de las 00:30 será para público profano y se proyectará desde la vela del barco. A las 2:00 empezará la última sesión para congresistas. Habrá luna llena.

## LA MALDICIÓN DEL ACUARIO

Hay números de magia sobre los que parece pesar alguna extraña maldición, sobre todo algunos relacionados con la especialidad del escapismo. El escapista más conocido de la historia de la magia, Harry Houdini, el Gran Houdini, hizo célebre un número en el que, sumergido en un acuario, conseguía liberarse de unas esposas.



El mago Antón comenzó a hacer su recreación de este juego de escapismo en los años ochenta del pasado siglo y lo presentó, sin mayores sobresaltos, en cientos de ocasiones a lo largo de su carrera. Pero como le había ocurrido al propio Houdini (que sufrió varios percances realizando el escape do acuario) al mago gallego también le sucedieron dos graves accidentes en la ejecución de este número.

El primero aconteció el 2 de diciembre de 1990 cuando grababa un programa especial de magia para la TVG. Después de permanecer 3 minutos y 35 segundos sumergido y cuando ya había conseguido librarse de las esposas, se quedó sin fuerzas para salir del acuario y sus ayudantes tuvieron que rescatarlo cuando estaba a punto de morir ahogado.

Diez años después en el Congreso Internacional de Magia de Lisboa, el día 6 de julio de 2000, presentando ante miles de magos de todo el mundo este mismo número sufrió otro grave accidente. Nada más sumergirse, el acuario rompió y el mago fue arrastrado

por la fuerza del agua en el escenario, afortunadamente sin mayores consecuencias para Antón que, sin pretenderlo, acababa de hacer el número más rápido de la historia del escapismo, al liberarse de las esposas en el tiempo récord de 3 segundos.

Han pasado desde entonces otros diez años y el Mago Antón, en el marco de la celebración del XXX Congreso Mágico Nacional en la ciudad de A Coruña, se propone desafiar la maldición del acuario que pesa sobre él como una losa, curiosamente cada diez años. El día 22 de septiembre a las 21 horas ante la Torre de Hércules, sobre el lugar mítico en el que descansan los huesos de Gerión al que dio muerte Hércules tras cuatro días de terrible combate, el Mago Antón se sumerge de nuevo en el acuario, al aire libre, con una nueva puesta en escena y un montaje repleto de sorpresas.

Conseguirá salir airoso de este nuevo reto?... Nadie debe perderse este aterrador desafío del Mago Antón a la maldición del acuario.

## LISTA CONCURSANTES

Especialidad	Nombre artistico	Nombre real
Magia general	Javier "El Mago"	Javier Olives Pérez
Magia general	Eduardo Galeano	Mariano Eduardo Balabanian Galeano
Magia general	Aida	Aida Artacho Merlo
Magia general	Dany	Daniel Herrera Pérez
Magia general	Rubén Vilagrán	Rubén Villagrasa Camprubi
Magia general	Ta na Manga	Pedro Teixeira
Magia general	Lautaro	Lautaro San Miquel
Magia general	Toni Cors	Antonio Correa Sedeño
Magia general	Paco Ruiz	Francisco José Ruiz Merino
Magia general	Juan Luque	Juan Gallego Luque
Magia general	Patri Zenner	Patricia Corral
Manipulación	Alexku	Alejandro Fernández Martín
Manipulación	Charlie Mag	Carles Moreno López
Grandes ilusiones	Dany	Daniel Herrera Pérez
Grandes ilusiones	Raúl Black	Raul Faig Vila
Magia comica	Karlus	Carlos Soler Pelaez
Magia infantil	Miguel Angel	Miguel Ángel Guimera Gavilán
Magia infantil	Iván	Iván Santacruz
Mentalismo	Magnolo	Manuel Sánchez Rodríguez
Mentalismo	Luxor	Javier Martín Fernández
Mentalismo	Eduardo Galeano y Collete	Mariano Eduardo Balabanian Galeano
Mentalismo	Christian Miró	Christian Miró Mazitelli
Mentalismo	Fernando Madrid	Fernando Verdeal Paredes
Mentalismo	Greca	Greca de Blas Martínez
Mentalismo	Victor Cerro	Victor Cerro García
Cartomagia	Paco Sánchez	Francisco José Sánchez Rivera
Cartomagia	Mago J	Juan Carlos Linero Giménez
Cartomagia	Nicolás Acevedo	Nicolás Acevedo
Cartomagia	David Redondo	David Redondo Álvarez
Cartomagia	Jesús Duque	Jesús Ángel Lozano Gutiérrez
Cartomagia	Carlos Vinuesa	Carlos Vinuesa del Río
Cartomagia	Pipo	Germán Villanueva
Cartomagia	Ricardo Rodríguez	Ricardo Rodríguez Fernández
Cartomagia	Nazan	Nazaret López Hombreiro
Cartomagia	Xoan Crespo	Xoan Crespo
Cartomagia	Cristian	Cristian Ramil Ventureira
Cartomagia	Germán Martínez	Germán Martínez Galindo
Micromagia	Jaque	José Javier Domínguez Estévez
Micromagia	David Redondo	David Redondo Álvarez
Salón	Willy Monroe	Guillermo Cores Ortega
Salón	Ricardo Rodríguez	Ricardo Rodríguez Fernández
Salón	Héctor Mancha	Héctor Mesa Reyes
Salón	Nelo	Nelo Alberto Mestre Blanco
Salón	Larry	Augusto Zanardi
Invencción	Looking Magic	Ángel San Martín Gil
Invencción	Juan Manuel Marcos	Juan Manuel Marcos Venteo

# CONCURSO MÁGICO NACIONAL · PROGRAMA

## Miércoles 22

17:00-19:00 · Concurso de cerca y mixtas

Sala de Magia de cerca Palexco

8 concursantes

1. CARTOMAGIA Paco Sánchez
2. SALON Willy Monroe
3. CARTOMAGIA Mago J
4. CARTOMAGIA David Redondo
5. INVENCIÓN Looking Magic
6. CARTOMAGIA Cristian
8. CARTOMAGIA Pipo

20:30-22:30 · Concurso de Escena

Auditorio del Palexco

8 concursantes

1. MAGIA GENERAL Toni Cors
2. MAGIA INFANTIL Miguel Angel
3. MAGIA GENERAL Patri Zenner
4. MAGIA GENERAL Rubén Vilagrand
5. MENTALISMO Christian Miró
6. MAGIA GENERAL Aida
7. MANIPULACIÓN Charlie Mag
8. MAGIA GENERAL Dany

## Jueves 23

10:00-12:30 · Concurso de Escena

Auditorio del Palexco.

10 concursantes

1. MAGIA INFANTIL Iván Santacruz
2. MAGIA GENERAL Ta na Manga
3. MENTALISMO Fernando Madrid
4. MAGIA GENERAL Lautaro
5. MENTALISMO Greca
6. GRANDES ILUSIONES Raúl Black
7. MENTALISMO Victor Cerro y Patri Zenner
8. MENTALISMO Luxor
9. MANIPULACIÓN Alexku
10. MENTALISMO Eduardo Galeano y Collete

## Viernes 24

10:00-12:00 · Concurso de cerca y mixtas

Sala de magia de cerca Palexco

9 concursantes

1. CARTOMAGIA Germán Martínez
2. SALÓN Larry
3. CARTOMAGIA Carlos Vinuesa
4. SALÓN Héctor Mancha
5. CARTOMAGIA Jesús Duque
6. MICROMAGIA David Redondo
7. CARTOMAGIA Ricardo Rodríguez
8. SALÓN Nelo
9. CARTOMAGIA Nicolás Acevedo

17:30-19:00 · Concurso de cerca y mixtas

Sala de magia de cerca Palexco

6 concursantes

1. INVENCIÓN Juan Manuel Marcos
2. CARTOMAGIA Magnolo
3. SALÓN Ricardo Rodríguez
4. CARTOMAGIA Nazan
5. MICROMAGIA Jaque
6. CARTOMAGIA Xoan Crespo

17:30-19:00 · Concurso de Escena

Auditorio del Palexco

6 concursantes

1. MAGIA GENERAL Eduardo Galeano
2. GRANDES ILUSIONES Dany
3. MAGIA GENERAL Paco Ruiz
4. MENTALISMO Magnolo
5. MAGIA GENERAL Juan Luque
6. MAGIA CÓMICA Karlus

## Jurado

### Presidente

Mariano Calvo del Pino

Miguel Gómez de la Torre

Miguel Angel Puga

Enric Magoo

José Monfort

Alberto Arranz

Amilkar Riega

Sábado 25 / 09 / 2010

12:30-14:00 · Gala de Premiados

Auditorio del Palexco

Entrega de premios.

Presenta Luis Boyano.

Actúa Pepe Regueira

7 premiados

William Kalush



Donald Lehn



Román García

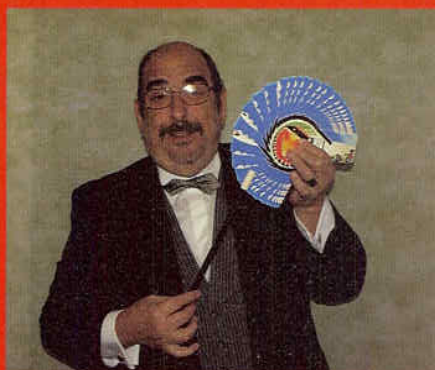
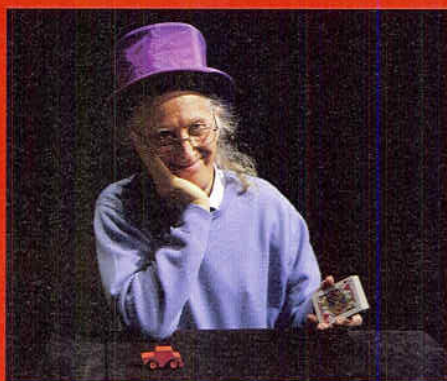


Adrián Soler



John Calvert

Juan Tamariz



Miguel Ángel Fernández

## CONFERENCIAS

### *Historia del arte de la magia* William Kalush

William Kalush es un prestigioso investigador del arte de la magia, de sus técnicas y su historia. Fundador y director ejecutivo de *Conjuring Arts Research Center* en Nueva York, una fundación sin fines de lucro dedicada a la preservación e interpretación de la magia y sus artes afines. También trabaja estrechamente con algunos magos para producir montajes escénicos y programas de televisión basados en la historia de las técnicas de prestidigitación. Es co-autor, junto con Larry Sloman, de *La vida secreta de Houdini*.

### *Nanomagias* Román García

Román García, ilusionista de A Coruña, presenta su libro "Nanomagias". Tal como expresa su amigo Luis Piedrahita: "*Román duerme con los ojos abiertos como dos huevos fritos. Verlo produce una sensación muy extraña ya que después, cuando te mira, no sabes si está pensando o está soñando. Y así se podría definir la magia que contiene este libro: sueños muy bien pensados. Desde el principio Román ha apostado por esa magia inusual, visual, realmente imposible y memorable. Un ejemplo clarísimo de esto es la rutina de los agujeros viajeros, su primera gran rutina y ganadora de un primer premio nacional de cartomagia. Un efecto que emociona y aturde cada vez que lo ves.*"

### *Magia de escena creativa* Adrián Soler

Ilusionista de Venezuela, inventor de nuevos efectos escénicos, que ha llevado a Las Vegas y America del Sur. Su conferencia mostrará sus creaciones escénicas más originales. En la Gala de Creativos mostrará también su forma de entender la magia a través de un número que combina la historia épica de un mundo mágico, movido entre imágenes icónicas, proyecciones modernas y sorprendentes efectos.

### *Magia de adoquín* Donald Lehn y otros magos de calle.

Aprovechando el *IV Festival Internacional de Magia de Rúa* que se celebra en A Coruña coincidiendo con el congreso, varios de los especialistas de magia de calle se darán cita en una conferencia dirigida por Donald Lehn, natural de Nueva York, polifacético y veterano artista callejero y director de la escuela de circo Carampa. Juntos explicarán las técnicas y filosofía que emplean en el escenario más antiguo y exigente del mundo: la calle.

### *Psicopatología de un mago* Miguel Ángel Fernández

(Conferencia para acompañantes) Presidente del Club de Ilusionistas Profesionales (CIP), médico psiquiatra más conocido en su faceta de mago como "Conde Ropherman" es un comunicador nato y mago cómico por afición. Como psiquiatra especialista en hipnosis terapéutica, experto en las rarezas y desviaciones que los magos, resulta tan impredecible como interesante el figurarse los derroteros que pueda tomar esta conferencia.

### *Conferencia Clandestina ???*

No revelaremos el nombre del ponente hasta el momento en que empiece, el viernes a las 00:30 horas. Una conferencia underground, llena de nocturnidad, alevosía y cierto peligro. Si usted padece del corazón ¿por qué no va al médico?

### *Un paseo por la vida y por la magia* Juan Tamariz y John Calvert

Dos leyendas de la magia se sientan a charlar sobre su pasión. Un paseo lleno de aventuras, anécdotas, reflexiones y amistad. La experiencia de dos artistas al servicio de la magia. Una charla única e irrepetible para disfrutar, aprender y emocionarse.

## GALA DE MAGIA DE CERCA

Los congresistas tendrán la oportunidad de disfrutar de una gala de magia de cerca sin mirar a una pantalla. Para ello hemos construido una sala de 150 localidades en grada, que estará situada en la tercera planta de Palexco. Esta gala se repetirá cuatro veces para que todos los congresistas tengan la oportunidad de ver la gala en directo en auténticas condiciones de magia de cerca.

### Camilo Vázquez Director y presentador

Este versátil y exquisito mago gallego es una de las figuras de más prestigio y estima del panorama mágico español. Campeón mundial de micromagia en 1973, impulsor de la admirada Escuela Mágica de Madrid, virtuoso intérprete de ukelele y mandolina, estaba él en el casino de Montecarlo cuando escuchó sonar unos dados... De personalidad generosa, gran cultura y acuciado sentido del humor, puede hacer aparecer radiografías, botellas de whisky, cubiletes, cartas y cantar al mismo tiempo.

### Mago Migue

Miguel Puga más conocido como Mago Migue, campeón mundial de cartomagia en 2003 y director del festival internacional Hocus-Pocus en su ciudad "GranHada". Escritor, showman y uno de los grandes referentes en el mundo de la magia, une su simpatía y su capacidad teatral al embrujo de su magia poética, hilarante y arrolladora.

### Pit Hartling

Consagrado como uno de los cartomagos más innovadores y admirados de la escena mágica internacional. Este ilusionista alemán, miembro de los archifamoso grupo "Fertigen Finger", es el alter ego del peculiar y divertidísimo personaje "the Heinz". Un delicioso cóctel que mezcla una personalidad encantadora y chispeante con una cartomagia moderna y diabólicamente astuta.

### Helder Guimarães

Extraordinario ilusionista portugués, campeón mundial de cartomagia en el FISM2006 celebrado en Estocolmo. Este joven mago es dueño de una arrolladora técnica y de un manejo magistral de las cartas, unido a un particular talento para la construcción de los juegos. Su formación teatral y el afán perfeccionista dotan a su obra de un equilibrio entre técnica, argumento, complejidad, dinamismo y estética, que consigue siempre el máximo impacto en sus espectadores.

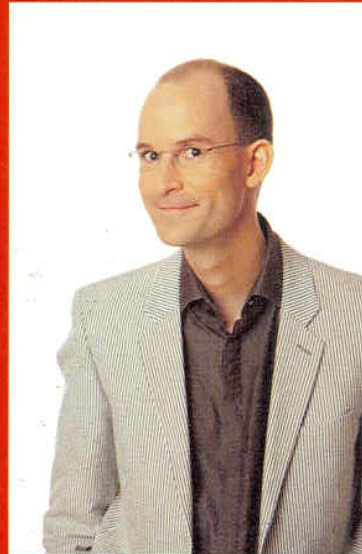
### Ponta de Smith

Mago japonés gerente de la famosa tienda de magia French Drop en Osaka. Ha deslumbrado al mundo por su trabajo con la magia de monedas. Una revisión de los clásicos de numismagia apoyados por una imponente y excepcional técnica, con un estilo elegante y visual, impecable y tremendamente impactante.

### Sebastien Clergue

Esta es una de las personalidades más misteriosas de la magia de París. Consultor creativo de David Copperfield y creador mágico de vanguardia. Una delicatessen para paladares de una magia única, inteligente y novedosa.

Pit Hartling



Camilo Vázquez



Mago Migue



Helder Guimarães



Ponta de Smith



Sebastien Clergue

Pepe Regueira



Luis Boyano



Enric Magoo

## GALA DE PREMIADOS

Una **selección de los concursantes galardonados** en el Concurso Nacional de A Coruña 2010, acompañados por otros artistas, realizarán sus números premiados para todos los congresistas.

### Luis Boyano Dirige y presenta

La figura del Maestro de Ceremonias es clave para el correcto desarrollo de un acto. Luis Boyano es un comunicador nato, capaz de conducir un evento manteniendo el ritmo adecuado durante todo su desarrollo. En su perfil de mago, destaca el premio mundial en la especialidad de mentalismo conseguido en la FISM de Lisboa 2000, así como sus dotes de mimo y clown con los que ameniza de manera ágil e ingeniosa el espectáculo.

### Pepe Regueira

Uno de los grandes magos del humor que ha dado la magia española. El ingenio y la originalidad de sus actuaciones es una de las características de este mago veterano. Popular por sus apariciones en programas de televisión, por su agudeza y desenfado. Imposible resistirse a un humor tan particular.

### Enric Magoo

Enric Magoo multigalardonado mago, Gran Premio Nacional por dos veces en los congresos nacionales de 1987 y 1995, y tercer premio mundial en la FISM de Suiza 1991. Sus rutinas están cargadas de una alta dosis de creatividad y humor. Forma parte del jurado del concurso del *XXX Congreso Máximo Nacional A Coruña 2010*.

## GALA DE LOS GRANDES PREMIOS DE LA MAGIA

Un espectáculo homenaje a quienes han conseguido la máxima distinción en el mundo de la magia. El televisivo Jorge Blass conduce una gala en la que estará, entre otros, el gran Juan Tamariz y el increíble John Calvert a sus 99 años de edad.

### Jorge Blass dirige

Se ha especializado en dirigir espectáculos de ilusionismo en Teatro y TV. Durante 3 temporadas dirigió el programa televisivo "Nada x aquí" en cuatro, realizando más de 45 emisiones. En teatro Jorge ha escrito y dirigido diversas obras mágicas en España y el extranjero, en 2008 "Ilusiones en Concierto" en el Teatro Principal de Valencia, fusionando la magia con una gran orquesta. En 2009 y 2010 ha dirigido los shows del Festival "IBM" (International Brotherhood of Magicians) en EEUU. En Marzo de 2010 dirigió el espectáculo "International Stars of Magic", realizado en el Haugh Performing Arts Theater en Glendora (Los Angeles, EEUU). **Guión: Luis Piedrahita / Jorge Blass**

### Roger Princep presenta

Actor español de gran proyección nacido en 1998. Ha participado en *El Orfanato* junto a Belén Rueda, en *Los Girasoles Ciegos* junto a Javier Cámara, *Pájaros de Papel* junto a Imanol Arias. Nominado al Goya, también a trabajado en series como *Serrallonga*, *Página 2*, *Entre líneas*, *El Monstruo del pozo* o *La Tarda*.

### Soma

Ilusionista húngaro galardonado con el último Gran Premio en el Campeonato Mundial FISM 2009 en Beijing, con su rutina "Phone Act", en la que manipula teléfonos móviles, periódicos, monedas y maletas con los que viaja en el tiempo.

### Miguel Ángel Gea

Gran premio extraordinario en el Congreso Nacional de Zaragoza 2004. Prolífico y carismático genio de la magia con monedas. Ilusionista madrileño, miembro del divertidísimo trío de los Fat Brothers, escritor, conferencista, asesor televisivo, director de montajes de magia interdisciplinarios, y mago de vanguardia en escenarios de todo el mundo, incluido el Magic Castle de Los Ángeles.

### Sergi Buka

Ganador del Gran Premio Extraordinario en el Congreso Nacional de la Magia de San Sebastián, 2002, y del premio Mandrake de oro a la originalidad en el año 2004, es un especialista prodigioso que trabaja con una magia llena de sensibilidad y fuerza. Este creador de ilusiones catalán apuesta por una magia tradicional combinada con elementos multimedia, proyecciones y una trama argumental sorprendente y visual.

### Juan Tamariz

¿Realmente hace falta describir a Juan Tamariz? ¡Disfrútenlo!

### John Calvert

Legendario ilusionista y actor estadounidense. Su biógrafo, William V. Rauscher le considera un "Indiana Jones en la vida real" debido a su reputación de sobrevivir a circunstancias peligrosas en sus viajes. Participó en casi 40 películas en la época dorada de Hollywood, actuó como mago en Broadway, cruceros y escenarios alrededor del mundo. Casado con Tammy Calvert, es el mago más longevo en activo, con 99 años.

### Norbert Ferré

Gran Premio en el Campeonato Mundial de magia FISM 2003 en La Haya. Deslumbrante mago y entrañable mimo cómico, manipulador de cartas y bolas con la elegancia de un bailarín y la delicadeza de un niño.

Jorge Blass



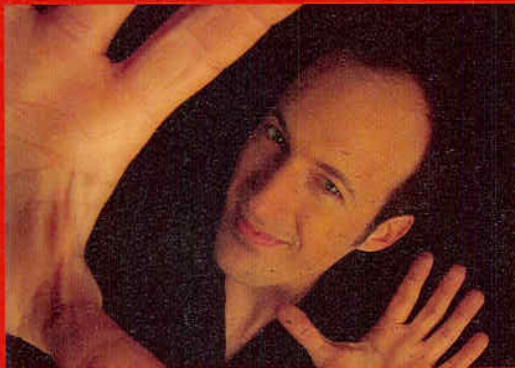
Roger Princep



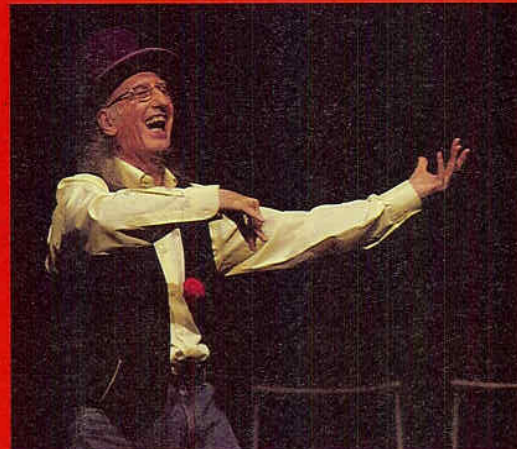
Soma



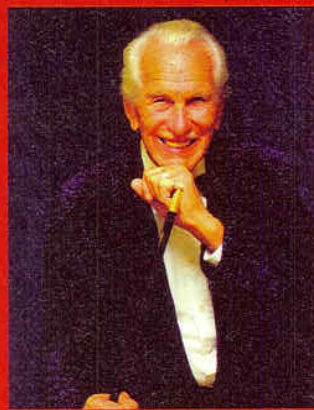
Miguel Ángel Gea



Sergi Buka



Juan Tamariz



John Calvert

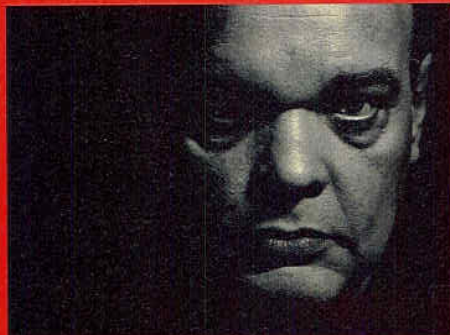


Norbert Ferré

Jorge Blass



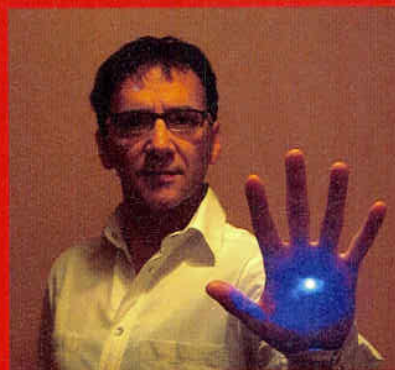
Gaetan Bloom



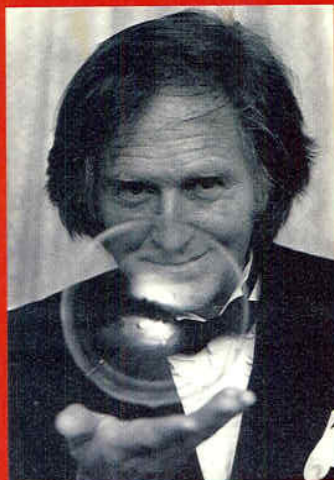
Sylvester The Jester



Juan Mayoral



Philippart & Anja



Finn Jon



Barry & Stuart

Adrián Soler



## GALA INTERNACIONAL DE CREATIVOS DE LA MAGIA

La innovación en el arte de lo imposible se da cita en el Teatro Rosalía. Presentará la gala Gaetan Bloom, rodeado de un elenco insólito y lleno de sorpresas que reúne a los ilusionistas más creativos del mundo.

### Jorge Blass dirige

Se ha especializado en dirigir espectáculos de ilusionismo en Teatro y TV. Durante 3 temporadas dirigió el programa televisivo "Nada x aquí" en cuatro, realizando más de 45 emisiones. En teatro Jorge ha escrito y dirigido diversas obras mágicas en España y el extranjero, en 2008 "Ilusiones en Concierto" en el Teatro Principal de Valencia, fusionando la magia con una gran orquesta. En 2009 y 2010 ha dirigido los shows del Festival "IBM" (International Brotherhood of Magicians) en EEUU. En Marzo de 2010 dirigió el espectáculo "International Stars of Magic", realizado en el Haugh Performing Arts Theater en Glendora (Los Angeles, EEUU).

### Gaetan Bloom presenta

Gaetan Bloom es uno de los magos más creativos, divertidos e insólitos del planeta. Creador de numerosos efectos tan ingeniosos como sorprendentes. Mago, asesor y actor, ha trabajado en la prestigiosa Crazy Horse en París, en numerosos programas de televisión, cine y escenarios de todo el mundo.

### Sylvester The Jester

Dan Sylvester es un mago estadounidense, mundialmente conocido en los escenarios por dar vida a su personaje mágico de dibujos animados. Ha actuado en varios espectáculos de Las Vegas, televisión y en los festivales mágicos más importantes. Un acto extravagante de comedia, caricatura y magia sin precedentes.

### Juan Mayoral

Sin duda uno de los magos españoles más famosos y creativos de la época moderna. Juan Mayoral ganó el premio mundial de magia general en la FISM de 1991. Desde entonces ha producido cientos de juegos de creación propia que hoy usan los mejores magos del mundo. Su magia es elegante, romántica y sobre todo visual y conmovedora.

### Barry & Stuart

Barry Jones y Stuart MacLeod son un dúo mágico-cómico provenientes de Escocia, que destacan por la ingeniosa y original presentación de sus números y por su teatralidad aplicada a la magia. Sus apariciones televisivas han sido de máxima audiencia en Gran Bretaña. En A Coruña podremos verles, por primera vez, en un congreso mágico.

### Adrián Soler

Ilusionista de Venezuela, inventor de nuevos efectos escénicos, que ha llevado a Las Vegas y America del Sur. Su número combina la historia épica de un mundo mágico, movido entre imágenes icónicas, proyecciones modernas y sorprendentes efectos.

### Finn Jon

El genio creativo de las levitaciones, desde tierras escandinavas, este mago fascina por su elegancia, por su carisma y por su magia llena de sutilezas. Un manipulador de humo, de corbatas que cobran vida y de pompas de jabón.

### Philippart & Anja

Desde los Países Bajos, este dúo de locos y estrafalarios personajes han conseguido imprimir un estilo único a su magia. Su ritmo frenético y la puesta en escena de sus grandes ilusiones se han ganado el elogio de los críticos de prensa, audiencias, y magos de todo el mundo.

## ACTIVIDADES INSÓLITAS **EXPOSICIÓN XXX CONGRESOS MÁGICOS NACIONALES**

Aprovechamos el XXX Congreso para poner en marcha el primer “tempo” que habla de la historia de los treinta congresos nacionales. El resto de los tempos se harán realidad en próximas ediciones de A Coruña Máxica.



Esta muestra ha pretendido recuperar todos los carteles desde el primer congreso mágico de 1949, así como información referente a lo acontecido en ellos. Encomendamos esta tamaño tarea a uno de los socios más implicados de la Sociedad Coruñesa de Ilusionismo (S.C.I.) anfitriona de este congreso.



Carlos Mejuto, excelente mago y extraordinaria persona ha aceptado convertirse en el responsable de esta exposición. Su trabajo, metódico e incansable, ha sido apoyado y completado por otros compañeros a lo largo del país. Creemos que otro ilustre colaborador hubiese sido Pablo Carcaño “Robert”, mago fundador de la S.C.I. recientemente desaparecido, cuyo sueño siempre fue el de traerse el Congreso Nacional a Coruña. Sea también esta exposición un homenaje para él.

## ACTIVIDADES INSÓLITAS **GALA DE MAGIA PARA CIEGOS**

Magia para ciegos es una experiencia única en el mundo: magia en la más completa oscuridad. Ciegos y videntes, incluido el mago Juan Esteban Varela, comparten un mundo invisible donde los efectos mágicos ocurren una y otra vez en las manos de los espectadores. Por fin la magia es verdaderamente el arte de hacer posible lo imposible. Por fin no existen límites. Bienvenidos a Magia para Ciegos.

Juan Esteban Varela es una de esas personas que deslumbran por su inteligencia y su sensibilidad artística. Este mago que proviene de un país de poetas, como Neruda, atesora una fascinante filosofía mágica fruto de su gran humanidad, conocimiento y pasión por la magia.

Creador de maravillosas presentaciones, de espectáculos de mentalismo, de magia sin elementos, de cartomagia visual, nos sorprende ahora con un concepto singular y pionero en su forma de abordarlo: magia para ciegos.



Juan Esteban Varela

## ACTIVIDADES INSÓLITAS **GALA CLANDESTINA**

Por primera vez en un congreso se programa una Gala Clandestina, pero no vamos a contarte quiénes actuarán, ni cuándo, ni dónde. Eso tendrás que descubrirlo tú.

Te daremos tres pistas para conseguir una entrada para la Gala Clandestina. Si descifras las tres pistas obtendrás un número de nueve dígitos que te servirá para conseguir tu entrada

### ARTISTAS

#### Clandestino 1: **El Ideólogo**

Es el infiltrado que nos dará paso al mejor observatorio de estrellas de la magia.

#### Clandestino 2: **El Jazz**

Quisimos saber qué nos tenía preparado, pero no lo sabe ni él mismo. Pero no importa, porque él es un genio de la improvisación y un peso pesado de la magia.

#### Clandestino 3: **El Escapista**

Conoce como nadie la mente del mago y sabe como escapar a sus explicaciones. Con él no es necesario que te dejes sorprender, te sorprenderá.

#### Clandestino 4: **El Bateador**

Cuando nos iniciamos en el arte de la magia y nos revelan sus secretos, creemos que los grandes impactos mágicos que vivimos algún día como profanos no se volverán a repetir. Él nos hizo cambiar de idea.

#### Clandestino 5: **El Superhéroe**

No te creas nada de lo que te cuente. Si puede hacer lo que hace es porque verdaderamente tiene superpoderes. Cualquier otra explicación carece de sentido.

#### Clandestino 6: **El Óptico**

Una nueva forma de ver la magia. Aunque parezca absurdo, nada de lo que dice tiene sentido. Y si lo encuentras, es que no habrás entendido nada.

#### Clandestino 7: **El Arquitecto**

Sus construcciones son indestructibles por una sencilla razón: no son reales. Si quieres verlas, sumérgete en un nuevo universo mágico.

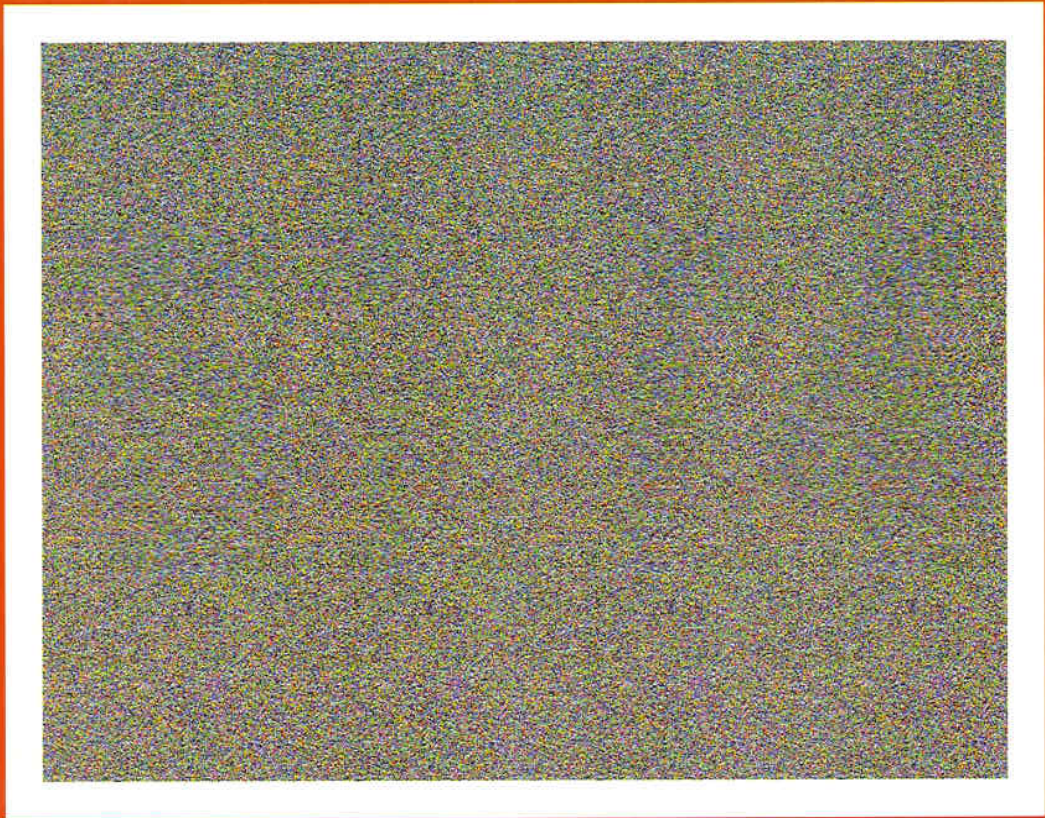


**1ª PISTA**

Busca una respuesta rápida en este código.

**2ª PISTA**

Esta imagen está codificada. Deberás mirarla con ojos mágicos.



**3ª PISTA**

Presta mucha atención a los  
**SUSURROS.**

## ACTIVIDADES INSÓLITAS OLIMPIADAS MÁGICAS

**Las Olimpiadas Mágicas** son una competición abierta a todos los asistentes que, a diferencia del concurso nacional, tendrá una valoración objetiva. Los ganadores recibirán medallas, y al gran premio de estas olimpiadas le será devuelto el importe de la cuota de inscripción al congreso.

### Bases

Las Olimpiadas Mágicas son una nueva actividad ideada en exclusiva para el XXX Congreso Máximo Nacional A Coruña 2010 . Se trata de una competición abierta a todos los asistentes al congreso y que, a diferencia del concurso nacional, tendrá una valoración objetiva. Estas Olimpiadas constan únicamente de **tres pruebas**, que se realizan con cartas, y son cronometradas:

**a)** Ciclo de 8 faros : gana el que menos tarde. **b)** Ordenar una baraja mezclada : gana el que menos tarde. **c)** Adivinar la carta que falta: gana el que antes sepa la carta que falta en la baraja.

### Donde

Todas las pruebas se harán en un puesto creado ex profeso para esta actividad situado en el hall (planta baja) del Palacio de Congresos de A Coruña (Palexco).

### Cuando

Esta actividad estará disponible durante todo el congreso, hasta las 12:00 horas del sábado 25 de septiembre. Las pruebas podrán realizarse básicamente coincidiendo con los horarios de la Feria Mágica, y siempre y cuando esté presente el juez encargado de las Olimpiadas Mágicas.

### Participantes

Todos los asistentes al congreso tendrán derecho a participar en estas Olimpiadas Mágicas. Simplemente tendrán que acercarse al puesto y pedir número para participar en cualquiera de las tres pruebas. Habrá un contador numérico digital. Una vez entregado el número, el participante tendrá que esperar hasta que llegue su número para realizar la prueba. Si no estuviese presente en el momento que llegue su número, el participante pierde su turno y se salta al siguiente número. No se permite participar dos veces en una misma prueba, no hay segundas oportunidades.

### Juez

Habrá un responsable encargado de supervisar las pruebas, que se realizarán individualmente. En su función de juez, el encargado tendrá pleno derecho a anular la prueba o pedir que se repita, en caso de que considere que se ha incumplido algún punto del reglamento.

### Puntuaciones

Se anotarán las tres mejores marcas de cada prueba. Estarán visibles tres pizarras, una por cada prueba. Cada pizarra recogerá las tres últimas mejores marcas de cada prueba. De esta forma cualquier congresista que quiera participar sabrá cuales son los tiempos a batir para conseguir premio.

### Premios

Los premios de las Olimpiadas Mágicas serán otorgados en la Gala de Premiados del XXX Congreso Máximo Nacional A Coruña 2010 el sábado 25 de septiembre. Se entregarán diez medallas. Los participantes que hayan obtenido los tres mejores resultados de cada prueba obtendrán medallas simbólicas de oro, plata y bronce. Habrá una medalla simbólica de platino para el gran premio de las Olimpiadas Mágicas, que se concederá al que haya competido en las tres pruebas y haya conseguido el mejor tiempo global sumadas las tres pruebas. A dicho "Gran Premio de las Olimpiadas Mágicas" se le devolverá el importe de la cuota de inscripción que haya realizado como congresista.

## ACTIVIDADES INSÓLITAS OLIMPIADAS MÁGICAS

### Reglamento

**1.** Todas las pruebas se realizarán siempre en el espacio que ocupa el puesto de las Olimpiadas Mágicas y bajo la supervisión del juez encargado. **2.** Cada participante tendrá derecho a una única oportunidad por cada prueba. **3.** Está permitido participar en una sola prueba, en dos o en las tres. En caso de que sea en más de una, pueden efectuarse en momentos o días distintos, siempre que se cumpla con el reglamento. **4.** Las barajas utilizadas serán propiedad de la organización. El juez encargado entregará al participante una baraja en buen estado para realizar la prueba, que deberá ser devuelta al final de la misma. El juez encargado dará a elegir al participante entre una baraja que podrá ser de la marca Bycycle, Founier 505, o Tally-Ho. **5.** La baraja deberá estar siempre a la vista del juez durante el transcurso de la prueba. **6.** El cronómetro oficial será puesto en marcha y detenido por el propio participante. La marca o puntuación de la prueba será el tiempo en segundos que marque el cronómetro. **7.** El juez tiene la facultad de examinar, siempre que lo requiera, las manos del participante o cualquier elemento que posea, para dar por válida la prueba. **8.** Fallar en cualquiera de las pruebas supone perder el derecho a realizar las demás. Es decir, si el participante, al acabar de ordenar la baraja o hacer el ciclo de ocho faros no tuviese la baraja en correcto orden, o bien no dice la carta correcta en la prueba de adivinar la carta que falta, ya no se le permitirá participar en las pruebas que todavía no haya hecho. **9.** En caso de que el participante quiera realizar las tres pruebas, la primera tendrá que ser la de "adivinar la carta que falta". No se permitirá efectuar esta prueba si el participante ha realizado antes alguna de las otras dos. **10.** El juez llevará un registro de todas las marcas (de tiempo) de los participantes. También será el encargado de poner en las pizarras los tres mejores tiempos de cada prueba, e ir actualizando dichas puntuaciones cada vez que se mejoren dichas marcas. **11.** En cada una de las tres pizarras figurará el tipo de prueba, la primera, segunda y tercera mejores marcas (tiempo en segundos) y los números de congresista asociados a dicha marca. **12.** El "Gran Premio de las Olimpiadas Mágicas" se concederá al participante que menos tiempo haya invertido en las tres pruebas cronometradas. Es decir, el Gran Premio se otorgará a aquel participante que haya realizado las tres pruebas y que haya obtenido el mejor tiempo global, que se determina haciendo la suma de los tiempos individuales de cada una de las tres pruebas. **13.** La respuesta a toda duda o asunto no contemplado en este reglamento queda a decisión del juez encargado de las Olimpiadas Mágicas.

### Prueba de ciclo de ocho faros

El juez entregará una baraja en buen estado, ordenada de As a rey, siguiendo los palos de picas, corazones, tréboles y diamantes. De esta manera la carta superior de la baraja será el as de picas, y la inferior el rey de diamantes. Una vez completado el ciclo de ocho mezclas faro, la baraja se depositará en la mesa y será el juez encargado quien comprobará si la baraja se encuentra en su orden original.

### Prueba de ordenar una baraja mezclada

El juez entregará una baraja en buen estado, mezclada por el propio juez encargado. Es decir, la secuencia de cartas tendrá un orden aleatorio, fruto del azar tras sucesivas mezclas. La misión del participante será ordenar la baraja de As a rey, siguiendo los palos de picas, corazones, tréboles y diamantes. De esta manera la carta superior de la baraja será el as de picas, y la inferior el rey de diamantes. Una vez completado este proceso el participante depositará la baraja en la mesa y será el juez encargado quien comprobará si la baraja se encuentra en el orden requerido.

### Prueba de adivinar la carta que falta

El juez entregará una baraja en buen estado a la cual le falta una carta, previamente retirada en secreto por el juez encargado. La baraja se ofrece mezclada, es decir, la secuencia de cartas tendrá un orden aleatorio, fruto del azar tras sucesivas mezclas por parte del juez encargado. La misión del participante será decir al juez encargado la carta que falta en la baraja. La baraja puede manipularse, alterar el orden de sus cartas o cualquier otro movimiento que no deteriore las mismas. No se permite que el participante nombre una carta al azar. En caso de que el juez sepa o sospeche que el participante no cumple algún punto del reglamento tiene derecho a anular la prueba o solicitar que se repita.

## ACTIVIDADES INSÓLITAS SUBASTAS, EXHIBICIONES, EL CÍRCULO DEL MENTALISTA

### SUBASTAS

Otra novedad de este congreso serán las subastas nocturnas. Todo el protocolo que reviste un acto típico de las galerías de arte, llevado con humor e interés por el mercado de objetos de magia y colecciones privadas. Las subastas tendrán lugar los días 22, 23 y 24 a partir de las 12 de la noche en el hall del Palexco. El subastador mostrará o describirá cada lote o artículo, que se irán subastando hasta completar el tiempo establecido. El sistema será de subasta dinámica descendente (holandesa), habitual en las lonjas, que se inicia con un precio determinado, superior a todas las ofertas, y que el subastador va bajando por etapas: gana el postor que primero acepta un precio.

**Karim.** El maestro de ceremonias de las subastas será un artista capaz de amenizar la subasta como si fuese un espectáculo. Karim tiene una amplia formación teatral como actor cómico y como mago. Es un artista versátil que combina el humor, los monólogos, la magia visual y la magia participativa. En su papel de subastador tendrá tiempo para compartir sus reflexiones sobre cuanto acontezca en el congreso. Creemos que la balanza entre diversión y protocolo se inclinará hacia la izquierda.

### EXHIBICIÓN DE HOLD OUT

El Hold Out es un tiraje inventado por los tahúres para añadir y quitar cartas a la baraja. Antonio Romero ha diseñado su propio dispositivo optimizado, llamado el "Perfect Hold Out", y mostrará las posibilidades de este accesorio tan versátil y poco utilizado.

**Antonio Romero.** Reconocido por los profesionales de la magia como uno de los mejores y más creativos magos del momento, su trayectoria está avalada por numerosos premios nacionales e internacionales. Creador de magia para magos, profesional y experto en uno los accesorios más útiles de la magia: el hold out.

### EXHIBICIÓN DE FLORITURAS

**.thecuso.** Alejandro Portela es un especialista con las cartas en la difícil especialidad de las florituras. Este vigués ha llegado a figura internacional desde su web [www.thecuso.info](http://www.thecuso.info), en ella colgaba y cuelga cuanto vídeo existe sobre las florituras y por supuesto todos sus vídeos con las maravillas que él es capaz de realizar con una baraja. La web ya es una referencia mundial. En A Coruña mostrará y enseñará a quienes los deseen los pasos y secretos de estas extremas y sorprendentes manipulaciones.

### EL CÍRCULO DEL MENTALISTA

Cualquier persona que entre en este círculo se convertirá sin darse cuenta en un mentalista capaz de dejar perplejos a todos los magos que presencien lo que suceda. Un círculo misterioso marcado en el suelo del Palexco será la puerta a este lugar mágico, en el que los congresistas serán auténticos artistas de la mente.

#### NORMAS DEL CÍRCULO DEL MENTALISTA

- 1 . La persona que entre en el círculo, será el nuevo mentalista.
- 2 . Ningún mentalista podrá repetir.
- 3 . De entre todos los espectadores que lo deseen en un momento dado, aquel con el menor número de congresista, será el nuevo mentalista.
- 4 . El mentalista seguirá todas las instrucciones que se le indiquen.
- 5 . El círculo se abrirá a las horas que se indiquen. ¡Estad atentos!

### LA CABEZA MISTERIOSA

Representación a el hall de entrada del Teatro Rosalía del antiguo fenómeno que se hizo famoso a partir de 1865, que consistía en una "cabeza parlante" sin cuerpo que recibirá a todo el público que entre a ver el espectáculo. Los personajes vestidos de época y la cuidada puesta en escena nos harán sentir la curiosidad que despertaba en el público de aquellos años.

**Ana Tamariz** se convertirá en "Madelène de Dubois" (la cabeza parlante) y **Manuel Vera** será "Monsieur Biquét". Ambos presentarán esta gran ilusión interactiva y singular: *Es fácil encontrar cuerpos sin cabeza por la vida, pero no cabezas sin cuerpo.*

Karim



.thecuso



Antonio Romero



La Cabeza misteriosa

## ACTIVIDADES NO MÁGICAS

### TOUR PARA ACOMPAÑANTES

Día: jueves 23

Hora de salida: 17:00

Hora de vuelta: 20:00

Lugar de salida: explanada de PALEXCO (sede del congreso)

Medio de transporte: autobús

Tour panorámico para aproximarnos a la ciudad y su entorno. Visitaremos la zona nueva con su paseo marítimo. Es un paseo cultural por un enclave natural sobre el que se han construido numerosos atractivos culturales y turísticos en esta última década: grupos escultóricos, el espacio natural de la península de la Torre, la Casa del Hombre (Domus), La Casa de los Peces, el Obelisco del Milenio, etc., al margen de los ya existentes, como la milenaria Torre de Hércules, que es el faro romano más antiguo en funcionamiento. También veremos la ciudad vieja, que acoge todos los monumentos históricos construidos antes del siglo XIX, y también algunos posteriores, principalmente, los relacionados con las instalaciones militares y las casas de la nobleza coruñesa.

### CIBER GRATUITO

Una sala con varios ordenadores conectados a Internet estarán a disposición de los congresistas durante todo el congreso. El acceso será gratuito y sin límite horario.

### CONCIERTO DE JAZZ

El jueves, tras la medianoche, uno de los pianistas de jazz más prestigiosos de España ofrecerá un concierto a piano solo. Será un momento para disfrutar de buena música.

**Abe Rábade** piano solo

Abe Rábade (Santiago de Compostela, 1977) es pianista, compositor y docente.

Lleva editados una docena de trabajos discográficos, el último de los cuales es *Zigurat* (Karonte, 2010). Ha tocado en Festivales de Jazz y clubes de Estados Unidos, Alemania, Francia, Marruecos, Brasil, Portugal y España.



## ACTIVIDADES NO MÁGICAS

### CENA DE BIENVENIDA

Un guiño a la gastronomía gallega con pulpada y queimada en la explanada del Palacio de Congresos (Palexco), a la que están invitados todos los congresistas.

### CENA DE GALA

Restaurante, 2ª planta del Palexco

Un buen comienzo de gala .....

#### Crema de grelos con crujiente de lacón

Nuestra versión de caldo gallego

Una buena continuación....

#### Ternera asada al estilo tradicional con patata guisada y verduras de temporada.

Ternera gallega asada lentamente en su propio jugo y en una bresa de minihortalizas.

Nuestro dulce...

#### Tarta de santiago con coulis de orujo

Típica tarta de Santiago de almendra y acompañada de una salsa de orujo gallego.

Café e Infusiones

Selección de arábicas y robustas

#### Vino Blanco D. O. Ribeiro "Viña Tenencia"

Afrutado, fresco y ligero

#### Vino Tinto D. O. Rioja Crianza "Condes de Valdemar"

Frutas rojas, elegante paso en boca

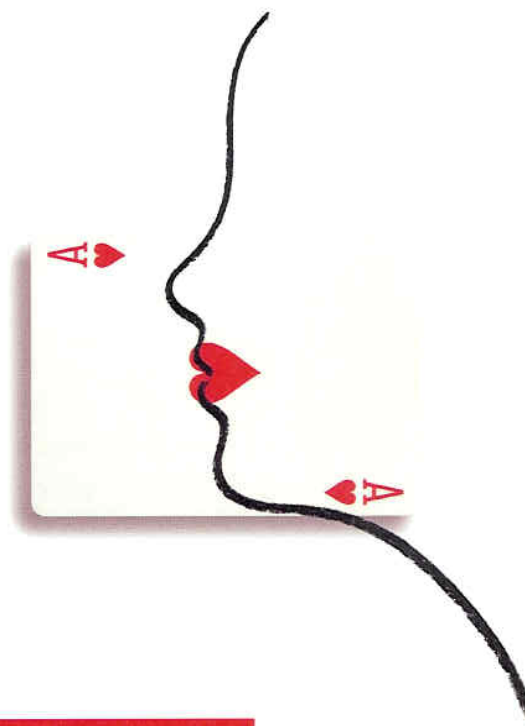
Aguas Minerales, Refrescos, Cervezas .



## EVENTOS PARA LA CIUDAD

www.acoruna2010.com  
www.acorunamaxica.com

### A Coruña Máxica 2010 Semana internacional do ilusionismo 18-26 Setembro 2010



## PROGRAMA ACTIVIDADES NA CIDADE

### SÁBADO 18

**11:00-12:00 OBRADOIROS DE INICIACIÓN Á ARTE DE DA MAXIA**  
BIBLIOTECA MUNICIPAL INFANTIL E XUVENIL (DURÁN LORIGA)  
LUIS MANUEL

**12:00-14:00 OBRADOIROS DE INICIACIÓN Á ARTE DE DA MAXIA**  
FUNDACION CAIXA GALICIA / CIVIC CIVIAC

**13:00 IV FESTIVAL INTERNACIONAL MAXIA DE RÚA**  
PASEO MARÍTIMO-ORZÁN / WILLY MONROE / ADRIAN CONDE

**13:00 IV FESTIVAL INTERNACIONAL MAXIA DE RÚA**  
CANTÓN GRANDE / MALO, EL MALISIMO / JUSTO THAUS

**17:00-18:00 MAXIA EN CENTRO DA 3ª IDADE**  
CASA-REFUGIO DO PATRONATO DA CARIDADE / FRAZER

**18:30 IV FESTIVAL INTERNACIONAL MAXIA DE RÚA**  
CANTÓN GRANDE / ADRIAN CONDE / LUIS MANUEL

**18:30 IV FESTIVAL INTERNACIONAL MAXIA DE RÚA**  
PALAVEA / WILLY MONROE / CIVIC CIVIAC

**18:30 IV FESTIVAL INTERNACIONAL MAXIA DE RÚA**  
PRAZA DE PABLO IGLESIAS (CASTRILLÓN)  
JUSTO THAUS / MALO, EL MALISIMO

**18:30 IV FESTIVAL INTERNACIONAL MAXIA DE RÚA**  
PASEO DAS PONTES  
LUIS MANUEL / MYSTER YURGEN / FLORETTE



### DOMINGO 19

**12:00-14:00 OBRADOIROS DE INICIACIÓN Á ARTE DE DA MAXIA**  
FUNDACION CAIXA GALICIA / CIVIC CIVIAC

**13:00 IV FESTIVAL INTERNACIONAL MAXIA DE RÚA**  
PASEO MARÍTIMO-ORZÁN  
JUSTO THAUS / MALO, EL MALISIMO

**13:00 IV FESTIVAL INTERNACIONAL MAXIA DE RÚA**  
CANTÓN GRANDE  
ADRIAN CONDE / MYSTER YURGEN / FLORETTE

**13:00 IV FESTIVAL INTERNACIONAL MAXIA DE RÚA**  
NOVO MESOIRO / WILLY MONROE / FRAZER

**13:00-14:00 MAXIA NO HOSPITAL**  
HOSPITAL ABENTE Y LAGO (ANTIGO HOSPITAL MILITAR)  
LUIS MANUEL

**17:00-18:00 MAXIA EN CENTRO DA 3ª IDADE**  
ASILO SANTA TERESA JORNET (ASILO DE EIRÍS)  
LUIS MANUEL

**18:30 IV FESTIVAL INTERNACIONAL MAXIA DE RÚA**  
PRAZA DE VIGO / ADRIAN CONDE / MALO, EL MALISIMO

**18:30 IV FESTIVAL INTERNACIONAL MAXIA DE RÚA**  
PARQUE DE VIGNO  
JUSTO THAUS / MYSTER YURGEN / FLORETTE

**18:30 IV FESTIVAL INTERNACIONAL MAXIA DE RÚA**  
XARDÍNS DE MÉNDEZ NÚÑEZ (PARQUE INFANTIL)  
CIVIC CIVIAC / WILLY MONROE

**20:00 IV FESTIVAL INTERNACIONAL MAXIA DE RÚA**  
CENTRO DE OCIO DO PORTO  
CIVIC CIVIAC / WILLY MONROE

## LUNS 20

13:00 IV FESTIVAL INTERNACIONAL MAXIA DE RÚA  
CANTÓN GRANDE / KAYTO / JEAN PHILIPPE

18:00-19:00 GALA DE MAXIA PARA CEGOS (E VIDENTES)  
AUDITORIO FUNDACIÓN CAIXA GALICIA / JUAN ESTEBAN

18:30 IV FESTIVAL INTERNACIONAL MAXIA DE RÚA  
PARQUE DE OZA / KAYTO / JEAN PHILIPPE

18:30 IV FESTIVAL INTERNACIONAL MAXIA DE RÚA  
CAMPO DE MARTE / MIGUELILLO / WILLY MONROE

18:30 IV FESTIVAL INTERNACIONAL MAXIA DE RÚA  
PARQUE INFANTIL (AVDA. DA MARINA)  
TOBY VAN DEISNER / ADRIAN CONDE

18:00-20:00 OBRADOIROS DE INICIACIÓN Á ARTE DE DA MAXIA  
FUNDACIÓN CAIXA GALICIA / CIVIC CIVIAC

## MARTES 21

13:00 IV FESTIVAL INTERNACIONAL MAXIA DE RÚA  
PASEO MARÍTIMO-ORZÁN / MIGUELILLO / TOBY VAN DEISNER

17:00-18:00 MAXIA EN HOSPIATIS  
HOSPITAL TERESA HERRERA (MATERNO INFANTIL)  
MYSTER YURGEN / FLORETTE

18:00-20:00 OBRADOIROS DE INICIACIÓN Á ARTE DE DA MAXIA  
FUNDACIÓN CAIXA GALICIA / WILLY MONROE

18:30-19:15 OBRADOIROS DE INICIACIÓN Á ARTE DE DA MAXIA  
BIBLIOTECA MUNICIPAL DE MONTEALTO / KAYTO

18:30-19:15 OBRADOIROS DE INICIACIÓN Á ARTE DE DA MAXIA  
BIBLIOTECA MUNICIPAL OS ROSALES / LUIS MANUEL

18:30-19:15 OBRADOIROS DE INICIACIÓN Á ARTE DE DA MAXIA  
BIBLIOTECA MUNICIPAL SAGRADA FAMILIA / CIVIC CIVIAC

18:30 IV FESTIVAL INTERNACIONAL MAXIA DE RÚA  
PRAZA ISAAC DÍAZ PARDO (2ª FASE DE ELVIÑA)  
JUSTO THAUS / JEAN PHILIPPE

18:30 IV FESTIVAL INTERNACIONAL MAXIA DE RÚA  
PARQUE DE SAN DIEGO / MIGUELILLO / FRAZER

18:30 IV FESTIVAL INTERNACIONAL MAXIA DE RÚA  
PRAZA DE PONTEVEDRA / TOBY VAN DEISNER / ADRIAN CONDE

## MÉRCORES 22

13:00 INAUGURACIÓN CONGRESO MÁXICO  
CON APARICIÓN DE DEZENAS DE BOLBORETAS!!  
EXPLANADA PALEXCO

13:30 IV FESTIVAL INTERNACIONAL MAXIA DE RÚA  
CANTÓN GRANDE / TOBY VAN DEISNER/MIGUELILLO

17:00-18:00 MAXIA EN HOSPITAIS  
HOSPITAL TERESA HERRERA (MATERNO INFANTIL) / KAYTO

18:00-20:00 OBRADOIROS DE INICIACIÓN Á ARTE DE DA MAXIA  
FUNDACIÓN CAIXA GALICIA / JEAN PHILIPPE

18:30-19:15 OBRADOIROS DE INICIACIÓN Á ARTE DE DA MAXIA  
BIBLIOTECA MUNICIPAL CASTRILLÓN / LUIS MANUEL

18:30 IV FESTIVAL INTERNACIONAL MAXIA DE RÚA  
PLAZA ELÍPTICA (OS ROSALES) / TOBY VAN DEISNER / MIGUELILLO

18:30 IV FESTIVAL INTERNACIONAL MAXIA DE RÚA  
PRAZA DAS CONCHIÑAS / ADRIAN CONDE / KAYTO

18:30 IV FESTIVAL INTERNACIONAL MAXIA DE RÚA  
PARQUE EUROPA / JUSTO THAUS / MYSTER YURGEN / FLORETTE

## XOVES 23

13:00 IV FESTIVAL INTERNACIONAL MAXIA DE RÚA  
CANTÓN GRANDE / TOBY VAN DEISNER / ADRIAN CONDE

18:00-20:00 IV FESTIVAL INTERNACIONAL MAXIA DE RÚA  
FUNDACIÓN CAIXA GALICIA / FRAZER

## VENRES 24

13:00 IV FESTIVAL INTERNACIONAL MAXIA DE RÚA  
CANTÓN GRANDE / TOBY VAN DEISNER / MIGUELILLO

18:00-20:00 OBRADOIROS DE INICIACIÓN Á ARTE DE DA MAXIA  
FUNDACIÓN CAIXA GALICIA / MAGO NORBERTO

## SÁBADO 25

18:00-20:00 OBRADOIROS DE INICIACIÓN Á ARTE DE DA MAXIA  
FUNDACIÓN CAIXA GALICIA / MAGO NORBERTO

## DOMINGO 26

12:00-14:00 OBRADOIROS DE INICIACIÓN Á ARTE DE DA MAXIA  
FUNDACIÓN CAIXA GALICIA / MAGO NORBERTO

18:00-19:00 GALA DE MAXIA PARA CEGOS (E VIDENTES)  
AUDITORIO FUNDACIÓN CAIXA GALICIA / JUAN ESTEBAN

### OBRADOIROS DE INICIACIÓN Á ARTE DE DA MAXIA

Nenos (dende 8 anos) e adultos terán a oportunidade de iniciarse na arte da maxia. Técnicas, xogos máxicos...  
PREVIA INSCRIPCIÓN NAS PROPIAS BIBLIOTECAS  
E NA FUNDACIÓN CAIXA GALICIA.

## E ADEMAIS...

### • CONGRESO DE MAXIA

Do 22 ao 25 en Palexco

### • A MALDICIÓN DO ACUARIO

Co **Mago Antón**, día 22 ás 21:00 na Torre de Hércules

### • BARCO MÁXICO

**Juan Tamariz** e outros magos do 18 o 25 dende as 20:00 h.  
(Goleta Nostramo atracada no porto deportivo)

### • TEATRO ROSALÍA CASTRO

[Entradas en taquilla e servinova.com]

**GALA DOS GRANDES PREMIOS DA MAXIA:**

día 23 ás 21:00 e 24 ás 18:00 h.

**GALA INTERNACIONAL DE CREATIVOS DA MAXIA:**

día 25 ás 18:00 e 26 ás 20:00 h.

### • CONFERENCIAS (fundación caixa galicia. entrada libre)

"A ciencia física e a maxia." **Jorge Mira**. 22/09 - 19:00

"Ilusión e ilusionismo: como enganar ao cerebro con

maxia e outros trucos." **Susana Martínez**. 23/09 - 20:30

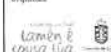
"A maxia de trucos e enganar dentro e fóra do

escenario." **Stephen Macknik**. 24/09 - 20:30

"A vida secreta de Harry Houdini."

**William Kalush**. 25/09 - 17:00

Organiza



Patrocina



Colabora



FUNDACIÓN CAIXA GALICIA

AGADIC

GOBIERNO DE GALICIA



Produce



## ARTISTAS DE A CORUÑA MÁXICA

### Barco Mágico de Juan Tamariz



Juan Tamariz



Dani Daortiz



Gabi Pateras



Luis Piedrahíta

### Magia para ciegos



Juan Esteban Varela



William Kalushit



Dr. Stephen Macknik



Susana Martínez Conde



Jorge Mira

### Conferencias públicas

### Artistas de rúa



Malo el Malísimo



Mago Norberto



Florette



Justo Trias



Migueillo



Frazer



Mister Yurgen



Tobi van Deiser



Luis Manuel



Jean Philippe



Adrián Conde



Civi Civiac



Willy Monroe



Kayto

### Torre de Hércules



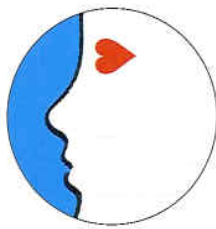
Mago Antón

## ACREDITACIONES

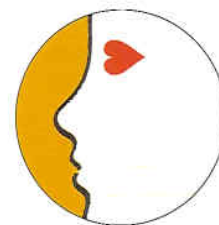
Las chapas acreditativas tienen distintos colores para identificar la modalidad de congresista:



Congresistas



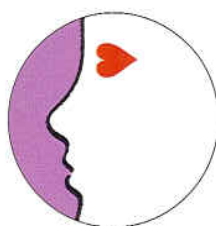
Acompañantes



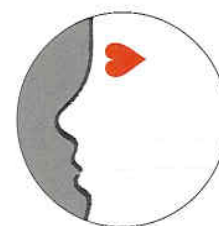
Invitados



Feria mágica



Artistas



Organización

## ORGANIGRAMA

Organiza · Concellería de Cultura · Concello de A Coruña

Patrocina · Diputación da Coruña

Produce · Producións As de Corazóns · Mago Antón & Kiko Pastur

Colaboran · Turismo da Coruña · Fundación Caixa Galicia · Xacobeo · A.G.A.D.I.C. · M.P.G. · S.C.I.

Responsables de los eventos

BARCO MÁGICO DE JUAN TAMARIZ · Mago Cali

FERIA MÁGICA · Mago Romarís · Montaje: Mecofer S.L.

TOUR ACOMPAÑANTES · CXG Viaxes

EXPOSICIÓN 30 CONGRESOS · Carlos Mejuto

SUBASTAS · Karim

CENA DE GALA · Beatriz Collado

CONCURSO ESCENA · Mago Vituco

CONCURSO CERCA · Martín Camiña

GALA PREMIADOS · Presenta: Luis Boyano

CONFERENCIAS · Cayetano Lledó

OLIMPIADAS MÁGICAS · Colaboradores S.C.I.

GALA CLANDESTINA · Dirige: \*\*\*\*\*

GALA CREATIVOS Y GALA DE GRANDES PREMIOS · Montaje: RTA · Dirige: Jorge Blass

GALA DE CERCA · Dirige y presenta: Camilo Vázquez

TORRE DE HÉRCULES · Montaje: Teto Santalla · Presenta: X.M. Gayoso

AUDIOVISUAL · Granero Video

ILUMINACIÓN y SONIDO PALEXCO · Kachet S.L.

## PLANOS PALEXCO Y FERIA MÁGICA

- 02 La Boutique de la Ilusión
- 03 As de Trebol
- 04 XXXI Congreso Mágico  
Nacional Madrid 2011
- 05 MagicPYM.com
- 06 Magicus
- 07 Close Up Magic Shop
- 08 Magos Profesionais  
de Galicia (MPG)
- 09 Antonio Romero
- 10 El Rey de la Magia
- 11 Magifesta
- 12 La Varita Mágica
- 13 Martin Andersen
- 14 Jean Philippe Atchoum
- 15 Nada Na Manga
- 16 Magichismes
- 17 Tienda de Ilusionismo
- 18 Kaps-Store
- 19 Oscar Rui
- 20 Juan Mayoral
- 22 Cesara! Magic
- 23 Páginas Libros de Magia
- 24 Aprende Magia
- 25 Profesor Rochy
- 26 Adrián Soler
- 27 Henry Evans
- 29 Nórber
- 30 Editorial Frakson / Alan
- 31 Magica Planet

